



Enchères défensives et compétitives Entames et signalisation

Interventions (style, réponses)

Style général = sain

Réponses: soutien à saut = barrage

Cue-bid = soutien forcing

En 4ème position: idem

Contre d'appel

Style général = peut être faible / distribué

Réponses: cue-bid naturel = forcing

Intervention d'1SA (2ème/4ème, réponses)

2ème/4ème position: 15-18 H

Réponses: enchères comme sur l'ouverture d'1SA

Interventions à saut (style, réponses)

1 à la couleur: naturel

Réponses: nouvelle couleur = forcing

Cue-bid direct et intervention de 2 SA

Cue-bid direct = bicolores Michael's (Note 1)

Intervention de 2SA = 2 couleurs les moins chères

contre SA

Landy (Note 4)

contre un barrage

Contres d'appel jusqu'à 4C

sur le contre d'appel adverse

Nouvelle couleur forcing au niveau de 1

Nouvelle couleur à saut non-forcing

Double saut = splinter

2SA = soutien limite ou plus sur ouverture majeure

Style des entames d'ouverture

Entame dans la couleur du partenaire

couleur: 2ème/5ème 3ème/5ème

SA: 3ème/5ème 3ème/5ème

suivants

Entames

Entame à la couleur à SA

As ARx, Axxxx(+), AR, ARx(+)

Roi RD, AR, RD109 RD, ARV10, RD109

Dame DV, DVx(+), DV, DVx(+), ADVx(+)

Valet V10, V10x(+), RV10(+), V10, V10x(+), RV10(+)

10 10x, 109x(+), H109x 10x, 109x(+), H109x

9 9x, 98x(+), 9x, 98x(+)

Signalisation par ordre de priorité

Entame du partenaire Entame du déclarant Défausses

1 gros/petit = pair idem idem

2 petit = encourageant

3 Préférences de couleur

Carte de conventions

Résumé du système

Approche générale et style

Naturel, majeure 5ème

Meilleure mineure - 1T si les mineures sont 3,3

Soutien à saut d'une majeure = limite

Réponse d'1SA = non forcing

Ouverture d'1SA = 15-17 H

Réponse 2 sur 1: forcing un tour

Enchères spéciales nécessitant une défense

Remarques importantes non indiquées ailleurs

Ouverture de 2T = unicolore fort ou 22+ réguliers

2K/2C/2P = 2 faibles, (6-10 H)

Ouverture de 3SA = gambling (longue mineure fermée)

Intervention de 2SA = 2 couleurs les moins chères

Bicolores Michael's (Note 1)

Contres négatifs jusqu'à 3P

4ème couleur toujours forcing de manche

Séquences spéciales où le passe est forcing

Aucun

Remarques importantes non indiquées ailleurs

Double saut dans une nouvelle couleur = splinter

Psychics

Rare

Ouverture	Cocher si artificiel	Nombre minimal de cartes	Contre négatif	Description	Réponses	Séquence	Modifications en cas de séquence compétitive
1T <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3P <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	11-21 H <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Simple soutien moins fort qu'à saut <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	4ème couleur = forcing manche Inversées de l'ouvreur = forcing <input type="checkbox"/> Inversées du répondant = <input type="checkbox"/> forcing manche <input type="checkbox"/> 3ème couleur = forcing un tour	Cue-bid à saut d'une intervention = splinter Cue-bid d'une intervention = demande d'arrêt
1K <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/>	3P <input type="checkbox"/>	11-21 H <input type="checkbox"/>	Simple soutien moins fort qu'à saut <input type="checkbox"/>	Comme précédemment <input type="checkbox"/>	Comme précédemment
1C <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3P <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	11-21 H <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	1SA non forcing <input type="checkbox"/> 2SA forcing manche avec soutien <input type="checkbox"/> (Note 5) <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Surenchère dans la même couleur = <input type="checkbox"/> barrage <input type="checkbox"/> Principes de base comme précédemment	<input type="checkbox"/> Cue-bid en séquence compétitive = <input type="checkbox"/> soutien correct
1P <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	5 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3P <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	11-21 H <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Comme sur 1C <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Comme sur 1C <input type="checkbox"/> 1P-2T; 2P-3P = limite	Comme sur 1C
1SA <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	15-17 H <input type="checkbox"/> main régulière <input type="checkbox"/>	Stayman (Note 2a) <input type="checkbox"/> Texas (Note 2b)	Naturel <input type="checkbox"/>	Contre = punitif
2T <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	v <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	3P <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Artificiel, fort <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Naturel, positif, demande bonne couleur <input type="checkbox"/> 2K= relais neutre	Naturel <input type="checkbox"/>	Contre = punitif <input type="checkbox"/>
2K <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	6-10 H <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Nouvelle couleur forcing <input type="checkbox"/> 2SA = demande de singleton	Naturel	
2C <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6-10 H <input type="checkbox"/>	Comme précédemment <input type="checkbox"/>	Naturel	
2P <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6-10 H <input type="checkbox"/>	Comme précédemment <input type="checkbox"/>	Naturel	
2SA <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	20-21 H <input type="checkbox"/> main régulière <input type="checkbox"/>	Stayman (Note 2a) <input type="checkbox"/> Jacoby transfers (Note 2b)	Naturel	
3T <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Barrage <input type="checkbox"/>	Nouvelle couleur forcing		
3K <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Barrage <input type="checkbox"/>	Nouvelle couleur forcing		
3C <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Barrage <input type="checkbox"/>	3P = naturel. Mineures = cue-bid		
3P <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	6 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Barrage <input type="checkbox"/>	4C = naturel. Mineures = cue-bid		
3SA <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Gambling <input type="checkbox"/>	Naturel		
4T <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Barrage <input type="checkbox"/>	Naturel		
4K <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	7 <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Barrage <input type="checkbox"/>	Naturel		



Approche de chelem et conventions

Blackwood 5 clés (Note 3)
Splinter
Cue-bids

Aucune modification admise



Page supplémentaire

Note 1: bicolores Michael's

2 couleurs les plus chères. Au moins 5-5

Note 2: réponses aux ouvertures d'1SA et 2SA

a) Stayman

1SA - 2T:

2K = pas de majeure

2C = 4C (4P possible)

2P = 4P

2NT - 3C:

3K = pas de majeure

3C = 4C (4P possible)

3P = 4P

b) Texas

1SA - 2SA -

2K = 5C+ 3K = 5C+

2C = 5P+ 3C = 5P+

2P = 5T+ 3P = 5P et 4C

2NT = Naturel 4T = Naturel, tentative de chelem

3T = 5K+ 4K = Naturel, tentative de chelem

1SA - 2T

2T/K/C/P - 3T = forcing

Note 3: Blackwood 5 clés (4SA demande de cartes clés, 4 As + Roi d'atout)

Réponses

5T = 3 ou 0

5K = 4 ou 1

5C = 2

5P = 2 + Dame d'atout

Suite des enchères:

5SA = confirmation des cartes clés, demande au partenaire d'enchérir son roi le moins cher

Note 4: Landy

Défense contre l'ouverture d'1SA adverse

X = contre punitif

2T = au moins 4 cartes dans les 2 majeures = Landy

2K/C/P = naturel

(1SA) - 2T - (P) - 2K = relais pour jouer dans la meilleure majeure

2SA = fort, forcing

Note 5: 2SA sur ouverture majeure du partenaire

2SA après ouverture 1C/P du partenaire = 4 cartes de soutien + forcing manche.

Suite des enchères :

- 4C/P = ouverture minimale

- 3C/P = long soutien à l'atout + valeurs supplémentaires

- 3 dans une nouvelle couleur est neutre et promet des valeurs supplémentaires